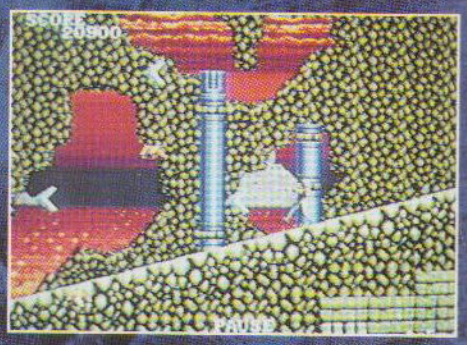
ESPECIAL MEGA

ATOMIC RUNNER

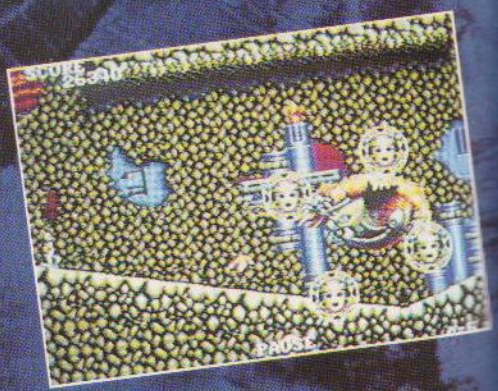
Impeça a invasão alienígena através de sete fases de perigo e pura adrenalina.

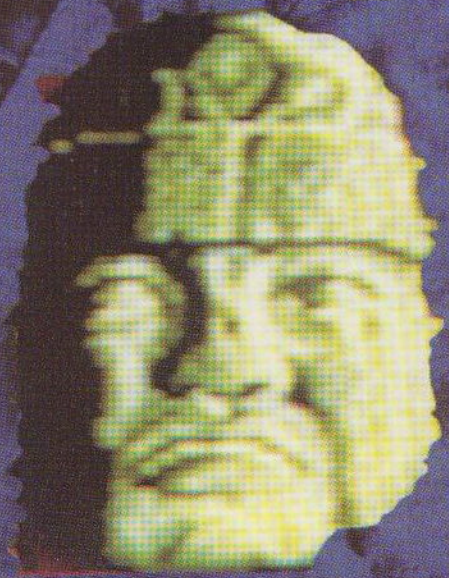
1ª FASE

LABORATÓRIO ATÔMICO



Siga colhendo todos os Power Ups do caminho: O amarelo aumenta a velocidade de seu tiro; o vermelho além de aumentar o seu tiro, age como detonador; o azul o transforma em rapid-fire. Cuidado com os robôs voadores. Para melhorar o seu placar colha as moedas, elas valem 2.000 pontos. As super moedas valem 5.000 pontos.

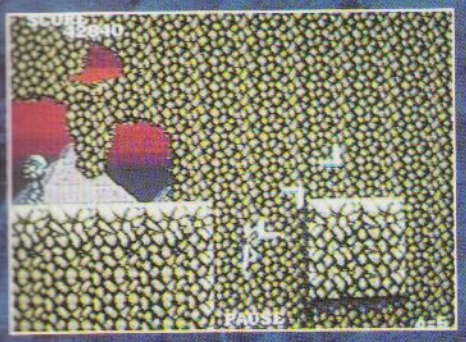




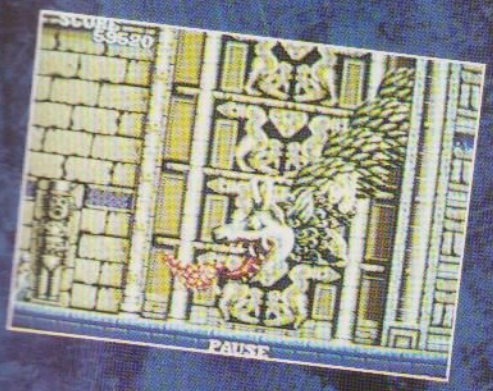
Dica:
O bumerangue é a melhor arma do jogo todo, pois é fácil de usar e o tiro é o mais rápido. O único problema desta arma é o seu alcance que é um pouco limitado; mesmo assim vale a pena permanecer com ela o maior tempo possível.

1º Sub-Chefe de Fase (Heavy Talon). Use o bumerangue para atingi-lo, tomando o cuidado necessário com os pássaros que ele solta. Continue sua jornada com o bumerangue, desviando de todas as outras armas.

Dica:
Vá sempre por baixo. Quando chegar na parte do templo asteca, pule nos medalhões, usando-os como plataformas.



1º Chefe



Serpente de Granito
Para detoná-la, fique atirando sem parar, ela irá aproximar-se de você e logo após dará um bote. No momento exato, salte e fogo nela. Repita a operação.

Dica:
Os periquitos atacam com rasantes sobre sua cabeça, portanto acabe com eles antes que eles acabem com você.

Agora um robô com escudo virá por trás de você. Quando ele começar a atirar, pule os seus tiros e detone-o.

Sub-Chefe de Fase
Espere ele erguer a cabeça acima da ponte, tome uma certa distância, agache e atire parado, pois seu tiro será mais constante.
Avance e destrua o gigantesco gerador que se encontra no teto, caso contrario ele cairá sobre você.

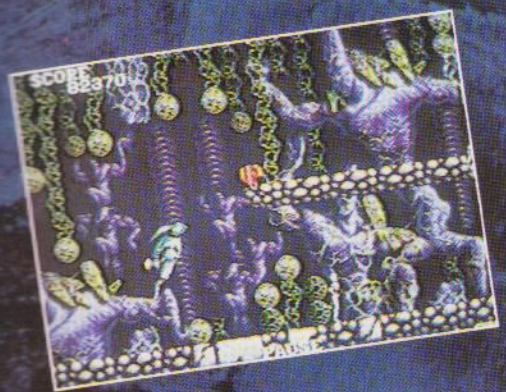
Chefe de Fase

Ídolo de Pedra
Para derrotar este chefe, tente acertar primeiro o seu olho esquerdo. Depois, suba na plataforma, e quando ele vier em sua direção pule sobre ele, sempre atirando.

2ª FASE

ZONA MUTANTE

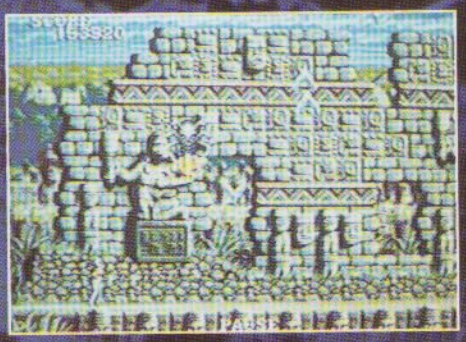
Destrua as mãozinhas que estão no seu caminho, elas podem agarrá-lo e esmagá-lo como se fôsse um amendoim.



Coelhos mecânicos irão pular em cima de você, sem falar nas caveiras-aranhas (algumas trazem itens especiais).

3ª FASE

SELVA MAYA



ESPECIAL

MEGA

ATOMIC RUNNER

Esta é uma das fases mais difíceis do jogo, não marque bobeira olhando sua maravilhosa paisagem. Continue colhendo os itens, sempre preferindo seguir com o bumerangue.

Sub-Chefe (Air Drone)
Ele virá ao seu encontro em ziguezague.

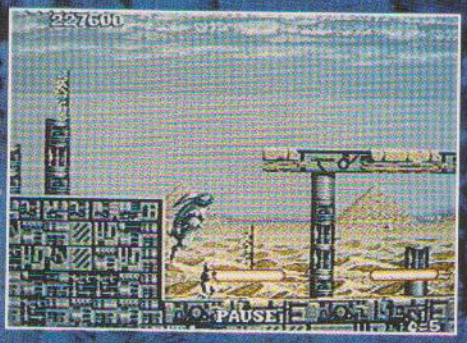
Dica:
Quando Air Drone chegar bem próximo de você, pule e vá para o outro lado da tela, como sempre atirando o mais rápido que puder.

Chefe de Fase

Nave Alienígena
Permaneça na plataforma de cima, atirando. Quando ele disparar contra você, pule bem alto para evitar ser atingido. Quanto aos mísseis teleguiados que ele solta, não se preocupe. Eles serão destruídos no contato com suas balas.

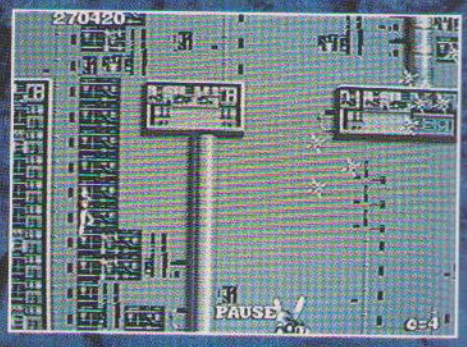
4ª FASE

DESERTO EGÍPCIO



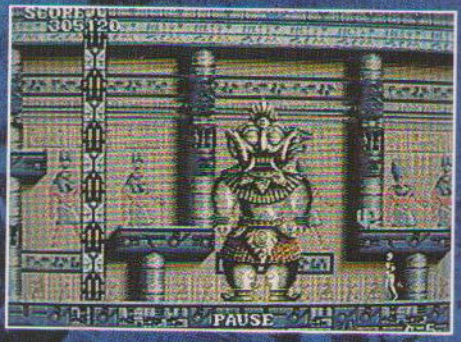
Ao destruir o tatu mecânico, abaixe-se, pois virá um escudo contra você.

O Sub-Chefe desta fase é o mesmo da primeira, só que agora equipado com uma metralhadora. Ele só vai disparar se você estiver alinhado com ele, por isso atire sempre pulando.



Dica:
Na bifurcação, vá por cima.

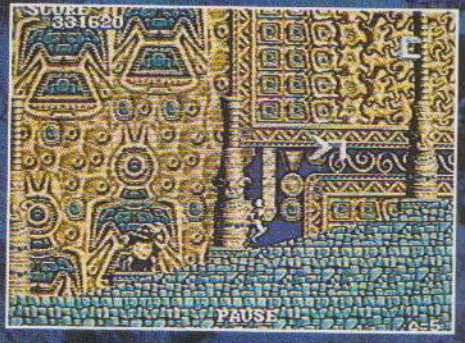
Chefe de Fase



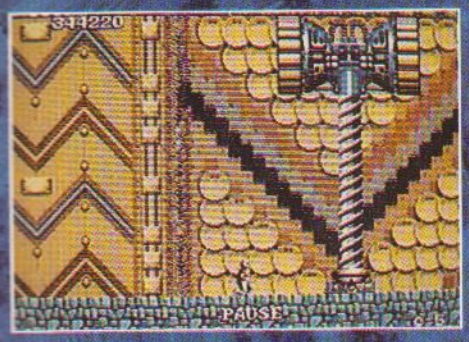
Mojo Idol
Num primeiro momento, esse Chefe é igualzinho ao da segunda fase. Ao detoná-lo, ele irá se transformar num outro Chefe, mais possante. Fique embaixo da tela, no cantinho, fuzilando-o.

5ª FASE

SALA DO TESOURO

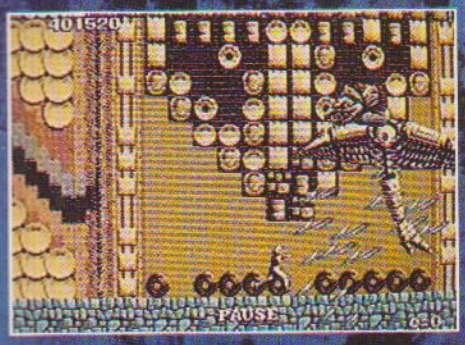


As mãozinhas estarão novamente nesta fase, para te atrapalhar. Evite pegar o míssel teleguiado.



Dica:
Destrua a base do Heavy-Vader (espécie de máquina, apoiada numa coluna), para ele cair no chão e não sobre você.

Chefe de Fase



Terrordáctilo
Terrordáctilo é uma ave monstruosa, que jogará penas em você. Para destruí-la, não pare de atirar um só momento. Atenção, para um possível bote.

6ª FASE

INVERNO NA SIBÉRIA

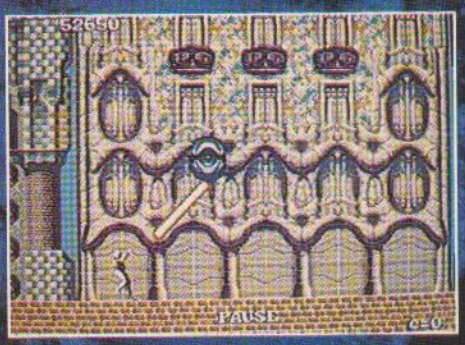
Nesta fase, a neve não para de cair e atrapalha bastante a visibilidade do jogo.

Dica:
Cuidado com os objetos parados no ar, eles se transformarão em aranhas mortíferas.

Outra Dica:
Pule em cima dos medalhões e das Trylobites (estranhas criaturas parecidas com um girino mecânico).

Ao destruir a libélula mecânica, aparecerão mais e mais libélulas, uma verdadeira prova de fogo!
Esta é a única fase que não tem Sub-Chefe.

Chefe de Fase



Mad-Roid
Desvie de seus tiros até ele se dividir. Mire no seu abdômem (núcleo) até destruí-lo. A operação não é muito fácil. Não desista, estamos quase no fim do jogo.

ESPECIAL

MEGA

ATOMIC RUNNER

ÚLTIMA FASE

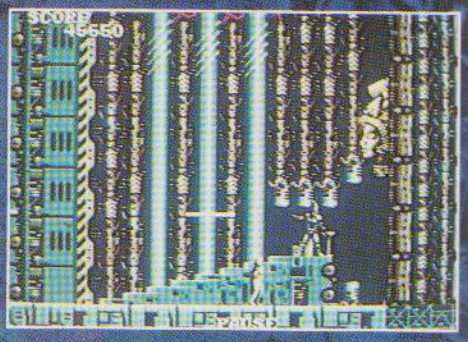
NEW YORK

A quantidade de inimigos agora é assustadora mas não se preocupe, pois se você seguiu as dicas da Supergame até aqui estará preparado para o que der e vier.

Dica:
O chão estará infestado de lança-chamas. não os pule, destrua-os.

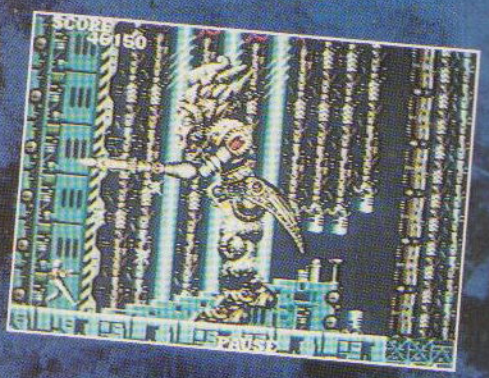
Outra Dica:
Após a ponte, pule nas plataformas e use a cabeça do dragão como apoio, quando a ponte acabar. Depois pule nos medalhões, até chegar do outro lado da ponte.

O teto está cheio de aranhas mecânicas prontas para pular em você, por isso tome cuidado por onde anda. Como sempre, o melhor tiro é o bumerangue.



No fim da fase acerte o robô guardião do Chefe de Fase, até ele se incendiar.
Agora acerte na cara que está na parede.

Último Chefe



Quando ele esticar o braço, pule nele e fique quicando e atirando na sua cara, até que as pernas dele sejam destruídas.

ESTÁTUA DA LIBERDADE

Fique parado na dobra do braço da estátua como indica a foto. O Chefe ficará se movimentando. Acerte na cara dele até detoná-lo. ■

PARABÉNS